****

**ФОНД ЕВРАЗИЯ ЦЕНТРАЛЬНОЙ АЗИИ ОБЪЯВЛЯЕТ**

**ОБ ОТКРЫТОМ КОНКУРСЕ ПО ПОИСКУ КОНСУЛЬТАНТА В СФЕРЕ РЕАЛИЗАЦИИ**

**ОБУЧАЮЩИХ ОНЛАЙН-КУРСОВ**

**КОНКУРС ОТКРЫТ ДЛЯ РУССКОЯЗЫЧНЫХ ЭКСПЕРТОВ В КАЗАХСТАНЕ И ЗА РУБЕЖОМ**

1. **О конкурсе.** Данный конкурс нацелен на поиск консультантов для оказания услуг партнерам «Инициативы в поддержку эффективного управления», которые реализуют грантовые проекты при финансировании ФЕЦА/ЮСАИД. Эксперт будет предоставлять партнерам консультационные услуги по темам, заявленным партнерами (см. пункт 4 - **Техническое задание для эксперта**).
2. **Сведения о заказчике: Фонд Евразия Центральной Азии (ФЕЦА).** Фонд Евразия Центральной Азии (ФЕЦА) -  общественная неправительственная организация, основанная в регионе в 2005 году. ФЕЦА мобилизует общественные и частные ресурсы, помогая гражданам принимать активное участие в построении собственного будущего посредством укрепления местных сообществ и повышения гражданского и экономического благосостояния. Получить более полную информацию можно на сайте: [http://www.ef-ca.kz](http://www.ef-ca.kz/)
3. **Сведения об организации – получателе услуг**. Общественный фонд «TANDAU FOUNDATION» зарегистрирован в 2003 году как некоммерческая организация, в основе деятельности которой лежит поддержка социально уязвимых слоев населения, содействие творческой и социальной реабилитация лиц с ограниченными возможностями.
4. **Техническое задание для эксперта**

Основная цель привлечения эксперта – обучение сотрудников организации:

Объем работы эксперта подразумевает проведение не менее 10 онлайн-сессий для сотрудников организации для разработки геймификационных процессов на сервисе «Доступный Павлодар»:

1. введение в курс, понятие геймификации и игровых методологий;
2. основные инструменты геймификации;
3. классификация пользователей;
4. психология пользователей;
5. модели поведения пользователей;
6. разработка эффективного инструментария для проекта;
7. вовлечение пользователей в работу сервиса;
8. UI и UX;
9. карта действий пользователей сервиса;
10. эффективная аналитика и сбор данных о пользователях.

Сроки оказания услуг: с 25 мая по 20 июня 2018 года.

1. **Компетенции эксперта по эдвокаси**

Ожидается, что эксперт будет обладать следующими профессиональными и личностными квалификациями:

* проведение вебинаров о геймификации;
* опыт в преподавании геймификации, геймдизайна, внедрении игровых методик в цифровые проекты;
* опыт в управлении проектами в IT и составлении проектной документации.

 *Личные качества:*

* умение донести сложные термины и понятия доступным и понятным языком;
* толерантность;
* уважительный и вежливый стиль в общении.
1. **Документы на участие в конкурсе**

Для участия в конкурсе заявителям необходимо предоставить в ФЕЦА следующий пакет документов:

1. резюме с указанием гражданства, портфолио;
2. сумма гонорара (для граждан Казахстана в тенге, для остальных – в долларах США).
3. **Критерии отбора эксперта**

Эксперт отбираться на основе следующих критериев:

1. опыт проведения вебинаров – 30%;
2. опыт в преподавании геймификации – 40%;
3. опыт в управлении проектами в IT и составлении проектной документации по геймификации – 20%;
4. стоимость услуг – 10%.

***Документы на участие в конкурсе необходимо отправить***

***до 20 мая 2018 года (18:00 времени Астаны) на электронные адреса irina@ef-ca.org***, ***info@oft.kz***

***(тема: «Конкурс ФЕЦА»).***

1. **Контакты**

По всем вопросам обращаться к Ирине Бобковой по электронному адресу irrabobkova@gmail.com или по телефону 87019244927.